

UNIDAD DIDÁCTICA GOLF



Objetivos y Competencias

Conocer los aspectos básicos de un deporte menos conocido: el golf (C. Sociales y cívicas, conciencia y expresiones culturales).

Utilizar un lenguaje técnico del golf con palabras como drive, putter, swing, grip, par, birdie, boogie. (C. Lingüística, conciencia y expresiones culturales).

Familiarizarse con el material. (Aprender a aprender, conciencia y expresiones culturales).

Realizar un grip adecuado del palo.

Adquirir una técnica de golpeo básica y adecuada (Aprender a aprender).

Respetar las normas básicas de seguridad en relación con el uso del material (C. Sociales y cívicas).

Jugar un partido de golf anotando los puntos (Aprender a aprender, c. sociales y cívicas, sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor).

Ejecutar golpes de approach salvando obstáculos (C. Matemática y c.b. en ciencia y tecnología).

Realizar golpes largos con vuelo (C. Matemática y C.B. en ciencia y tecnología).

Golpear con precisión en golpes cortos con el putter (C. Matemática y c.b. en ciencia y tecnología).

Reconocer el tipo de palo adecuado para cada golpeo (Aprender a aprender).

Competir de forma sana y evitando la rivalidad (C. Sociales y cívicas, sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor).

Disfrutar del juego con los compañeros (C. Sociales y cívicas).

Contenidos

Normas del golf.

Conceptos básicos del golf

Vocabulario técnico del golf.

Utilización adecuada del material.

Agarre correcto del palo.

Ejecución de una técnica de golpeo básica y adecuada.

Respeto las normas básicas de seguridad en relación con el uso del material.

Uso de la tarjeta de puntuación.

Ejecución de golpes de approach evitando obstáculos.

Elevación de la bola en los golpes largos.

Realización con precisión de golpes cortos con el putter.

Disfrute del juego con los compañeros.

UNIDAD DIDÁCTICA: GOLF

	Sesión 1	Sesión 2	Sesión 3	Sesión 4	Sesión 5	Sesión 6	Sesión 7	Sesión 8
Objetivo	Iniciarse en conceptos básicos. Conocer las normas de seguridad. Golpeos de putt.	Técnica y golpeos de putt.	Golpeos largos, técnica básica.	Golpeos de Approach-pitch	Técnica golpeos largos y corto	Repaso golpeos largos y cortos	Explicación tarjeta de juego. Juego de algún hoyo	Jugar unos hoyos rellenando la tarjeta de juego
Tareas	<ul style="list-style-type: none"> - Explicación normas de seguridad. - Conceptos básicos: swing, grip, putter. - Golfistas y greenkeepers: muchos conos chinos por el suelo. A la señal los golfistas intentarán ponerlos todos al revés y los greenkeepers del derecho. Gana quien, al final del tiempo, tenga más conos colocados de su manera. - Explicar golpeo de putt (palo, manos, cuerpo) y práctica en green. 	<ul style="list-style-type: none"> - Repaso conceptos. - Aprender a marcar. - Circuito mini golf con putter acabando en green. - Golpeo putt aros concéntricos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Explicación golpeo largo. Claves: <ul style="list-style-type: none"> + Apoyar cabeza palo. + Manos. + Cuerpo. - Golpeo largo entre conos, en colchonetas y en tees. - Golpeo beisbol. 	<ul style="list-style-type: none"> - Dejar bola en la grada. - Colar en el área del otro por encima valla. - Sacar pelota arena. - Meter la pelota en un aro. 	<ul style="list-style-type: none"> - Repaso técnica. - Rotación juegos: <ul style="list-style-type: none"> + Encestar en red. Gotcha + Diana en suelo. Katcha. + Botar entre conos 	<ul style="list-style-type: none"> Juego inicial: <ul style="list-style-type: none"> - Dejar la bola en la línea. Bases por equipos: <ul style="list-style-type: none"> - Petanca. - Desde penalti, meter gol pasando por encima de conos. - Lanzamientos a diana colgada. - Hacer diagonal del campo. 	<ul style="list-style-type: none"> - Explicación y entrega de tarjetas de juego. - Práctica de un hoyo. Modalidad de juego individual y por parejas. 	<ul style="list-style-type: none"> - Práctica final de 6 hoyos. Algunos hoyos individual y otros en grupo.
Material	Palos, bolas, green de velcro.	Putter, bolas, green velcro, aros pequeños y grandes, conos.	Hierros, tees, colchonetas, bolas, conos.	Palos, bolas, vallas atletismo, aros, cuerdas.	Palos, bolas, tees, colchonetas, gotcha, katcha, conos	Palos, bolas, conos o vallas atletismo, katcha.	Palos, green, tarjetas, conos, bolas.	Palos, green, tarjetas, conos, bolas.

Criterios de evaluación

- Jugar varios hoyos de golf respetando las normas básicas.
- Explicar con sus propias palabras conceptos de golf como drive, putter, swing, grip, par, birdie, boogie.
- Usar de manera adecuada el material.
- Agarrar el palo de manera adecuada.
- Ejecutar un swing completo y global.
- Ejecutar golpes de approach salvando obstáculos.
- Realizar golpes largos elevando la bola.
- Ejecutar golpes con el putter con una precisión adecuada.
- Jugar con sus compañeros resolviendo los conflictos a través del diálogo.

Estándares

ESTÁNDAR	0 - Nunca	1 – Pocas veces e incorrectamente	2 – Con bastantes fallos	3 – Pocos fallos	4 – Casi siempre de manera adecuada	5 – Siempre y correctamente
Respetar las normas del golf en el juego.						
Explica conceptos básicos: drive, putter, swing, grip, par, birdie, boogie.						
Escoge el palo adecuado para cada golpeo.						
Cuida el material.						
Realiza un agarre correcto.						
Ejecuta un swing completo.						
Ejecuta los golpes con la fuerza y precisión necesarias.						
Resuelve los conflictos dialogando.						
Respetar las normas de seguridad.						
Rellena adecuadamente la tarjeta de puntuación						
Disfruta del juego.						